

	PROGRAMCI GÖREV TANIMI	Doküman No	GT-05
		İlk Yayın Tarihi	-
		Revizyon Tarihi	-
		Revizyon No	0
		Sayfa No	1 / 1

Birimi	Bilgi İşlem Daire Başkanlığı
Görev Unvanı	Programcı
En Yakın Yönetici	Yazılım Geliştirme Şefi/Şube Müdürü/Bilgi İşlem Daire Başkanı
Yokluğunda Vekâlet Edecek	Görevlendirilen Personel

Görevin/İşin Kısa Tanımı
Kurum bünyesinde kullanılan yazılımlar ile ilgili teknik destek sağlamak ve ihtiyaç duyulan yazılımları geliştirmek, test etmek ve gerekli iş ve işlemleri yürütmek.

Görev, Yetki ve Sorumluluklar
<ul style="list-style-type: none">• Üniversitenin ihtiyaç duyduğu yazılımları geliştirmek, teknik destek sağlamak ve Sistem kullanıcılarına eğitimler vermek.• Sistem tasarımına yardımcı olmak, program yazılımı yapmak ve yazılımı geliştirmek.• Program spesifikasyonlarının tamam olduğunu ve standartlara uygunluğunu gözetmek ve uygun program mantığını tasarlamak• Paket programları işletmek ve programın doğru çalıştığını denemek.• Kolayca okunur ve başkaları tarafından kolayca anlaşılır bir şekilde kod yazmak• Program kullanma talimatı hazırlamak.• Geliştirilen projelerin uygulama sahasındaki test sürecinden ve ürünlerin çalıştığı yerlerden bilgi toplayıp sorunları çözmek, yürütülen projelerin test aşamalarında ortaya çıkan hataları tespit etmek ve düzeltmek,• Çözümleyici, bilgisayar işletmeni ve veri hazırlama ve kontrol işletmeni ile işbirliği yapmak ve sorunları önleyici ve çözümüne ilişkin işlemleri yapmak, program akış şemalarını ve alt programları hazırlamak,• Üniversite içi bilgi akışını ve çalışmakta olan projelerin işleyişini izlemek, sorunları saptamak ve yapılması gereken düzenlemeleri üstlerine önermek.• Görevi ile ilgili süreçleri Kayseri Üniversitesi Kalite Politikası, hedefleri ve prosedürlerine uygun olarak yürütmek.• Amirlerince verilecek benzer nitelikteki görevleri yapmak

Görevin Gerektirdiği Nitelikler
Üniversitelerde Görevde Yükselme Yönetmeliğinin Tekniker için öngörülen şartları 657 sayılı Devlet Memurları Kanununa göre atanmış olma

Hazırlayan	Onaylayan
-------------------	------------------